

第2回 シンポジウム

e-sports は日本を変える!?

シンポジウム
参加費

無料

※交流会参加費は一人
1,000円となります。
学生については、参加費
無料といたします。

開催日時

2018年

11月26日(月)

13:00~17:30 (交流会 17:30~19:00)

開催場所

日本大学理工学部駿河台キャンパス 1号館6階 CSTホール
(東京都千代田区神田駿河台1-8-14)

定員

300名

e-sports×アカデミア

世界中で多くの人々が関心を寄せる「e-sports」。

WEBで観戦し楽しむ人もいれば、高額賞金の大会に出場するトッププレイヤー達もいます。

早くから「e-sports」を、競技・産業と捉えた海外の国々に対して、日本はすでに「e-sports後進国」となっています。

「e-sports」が巨大市場を生み出し始めている中、日本では、果たして「e-sports」が産業として、新たに発展していくのか、様々な角度からその可能性と掘りについて展望してまいります。

<http://www.collabosgk.com>

参加申込 QRコードを読み込んで、お申し込みください。



【問い合わせ先】

一般社団法人コラボ産学官

〒102-0073 東京都千代田区

九段北1-4-7 喜助九段北ビル501

電話:03-6265-4861

FAX:03-6265-4862

E-mail: jimu@collabosgk.com

プログラム

13:00~13:05 開会挨拶

13:05~13:30 基調講演1

「コンテンツ産業の現状と未来~eスポーツの発展に向けて~」

経済産業省 商務情報政策局 コンテンツ産業課 課長補佐(産業戦略) 吉丸尚宏 氏

13:30~14:30 基調講演2

**eスポーツで茨城の魅力を発信!「全国都道府県対抗
eスポーツ選手権 2018 IBARAKI」の開催に向けて**

茨城県国体・障害者スポーツ大会局総務企画課 参事兼課長 西野浩二 氏

14:30~14:50 学生によるプレゼンテーション

~e-sportsの基礎知識、ジャンルの紹介など~

休憩 10分間

15:00~17:00 パネルディスカッション(討論会)

「e-sportsを新産業として開花させるには」

【モデレーター】 日本大学生産工学部 数理情報工学科 教授 古市昌一 氏

【アシスタント】 ボノス所属esportsキャスター トンビ? 氏

【パネリスト】 ・ 国立病院機構八雲病院 作業療法士 田中栄一 氏

・ 合同会社DMM GAMES 山下航平 氏

・ 株式会社JTBコミュニケーションデザイン

・ 日本大学文理学部 情報科学科 准教授 宮田章裕 氏

【コメンテーター】 ・ 株式会社SQOOL 代表取締役 加藤賢治 氏(ゲームジャーナリスト)

・ 日大e-sportsサークル代表 amahuku 氏

17:00~17:30 質疑応答およびアンケート記入

17:30~19:00 交流会…

スマホゲーム「動物タワーバトル」(開催予定)

【主催】一般社団法人コラボ産学官 【共催】日本大学

【後援】茨城県(予定) 【協力】一般財団法人デジタルコンテンツ協会(予定)